



COUPE DU ROUSSILLON REGLEMENT 2019

PRINCIPES

- Cette compétition est ouverte à tous les clubs affiliés au CODEP66.
- Il s'agit d'une alternative aux joueurs et joueuses ne pouvant participer aux interclubs traditionnels.
- L'intérêt est de proposer des rencontres en semaine sur les créneaux existants des clubs avec moins de contraintes réglementaires.
- Une équipe est composée au moins de 4 joueurs ou (et) joueuses.
- Aucune contrainte d'âge ou de sexe pour participer. Une femme peut jouer contre un homme.
- Un club peut avoir plusieurs équipes en compétition.
- Cette compétition permet d'établir un classement par équipe mais également individuel en simple et en double. Elle n'a aucune incidence sur le classement FFBAD.
- **3 COUPES** à conquérir sur la saison
 1. **Coupe du Roussillon par Equipe**
Classement par équipe par rencontre (2 points/victoire, 1 point/match nul)
 2. **Coupe du Roussillon en Simple**
(Classement individuel par match 2 points/victoire)
 3. **Coupe du Roussillon en Double**
(Classement individuel par match 1 point/joueur/ victoire)

INSCRIPTION

- Les clubs doivent engager leurs équipes jusqu'au 30 septembre afin de pouvoir composer la ou les poules le plus rapidement.
- Chaque club communique le nombre d'équipes engagées avec un nom de responsable pour chaque équipe ainsi que ses coordonnées.
- L'inscription d'une équipe ne sera prise en compte qu'après paiement de l'inscription et réception des documents d'inscription.
- Les frais d'inscriptions s'élèvent à 25 € par équipe.

CALENDRIER

- Défini en début de saison suivant les équipes inscrites
- Clôture des inscriptions: 30 septembre
- Principe de rencontres aller-retour
- Création de Poules et Play-off suivant nombres d'équipes
- Objectif 10 rencontres dans la saison

JOUEURS

- Cette compétition est réservée aux joueurs et joueuses D, P et Non classé (le classement de simple fait référence).
- Tout joueur participant à la coupe devra être titulaire d'une licence fédérale pour la saison en cours, dans le club de l'équipe représentée.
- Lorsqu'un club présente plusieurs équipes, chaque joueur doit rester tout au long de la compétition dans la même équipe.

- Le responsable de l'équipe sera chargé de composer son équipe conformément au présent règlement.
- Le capitaine est autorisé, lors d'une rencontre, à remplacer un joueur à la suite d'une blessure, par un autre joueur, même au cours d'un match.
- Les litiges éventuels doivent être, si possible, réglés à l'amiable par les joueurs et / ou les 2 responsables d'équipe.
- Si un écart de niveau est trop important entre 2 joueurs, pour maintenir l'intérêt du jeu, les 2 capitaines peuvent décider d'un commun accord d'un handicap (en points) pour le joueur le plus fort.

DEROULEMENT RENCONTRE

- Compétition sur seulement 2 terrains (1 terrain de simple et 1 terrain de double)
- Les volants utilisés sont au libre choix, à la convenance des joueurs et à la charge des joueurs.
- Match en 2 mi-temps de 10 min - Pause de 2 min - Si égalité prolongation avec écart de 2 points
- Intervalle entre 2 matchs 5 min soit 27 min par rotation
- 2 formats possibles à décider avant le début de la rencontre
1h30 3 simples et 3 doubles 2h 4 simples et 4 doubles
- L'équipe victorieuse sera celle qui a gagné le plus de matchs durant la rencontre et marque 2 points
En cas d'égalité, chaque équipe marque 1 point.
- A l'issue de la rencontre, le club recevant doit adresser sous 3 jours la feuille de rencontre par mail à rlon.cup@gmail.com